



Plantilla del proyecto de diseño

Nombre del equipo: _____ Roles: _____

1. IDEAR — ¿Qué problema queremos resolver?

Máquina simple base (marcad una):

☐ Palanca

☐ Polea

☐ Plano inclinado

☐ Rueda y eje

2. CONSTRUIR — Materiales que vamos a usar:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Dibujo del diseño (boceto):

3. PROBAR — ¿Funcionó? ¿Qué falló?

4. MEJORAR — Qué cambiamos para que funcionase mejor:
