SESIÓN 3 · GALEGO

Escollemos nomes e fundamos a vila

A nosa vila será imaxinaria. O título nobiliario será colectivo e simbólico: non dará máis poder a unha persoa. Todas as decisións importantes tomaranse falando, votando e respectando os acordos. Banco de nomes: Aldara, Elvira, Mariña, Tareixa, Mencía, Paio, Martiño, Roi, Xoán, Nuno e Afonso. Oficios posibles: panadeira, tecelá, oleira, ferreira, carpinteira, mercadora, agricultora, coidadora da auga, escribá, construtora ou guía dos camiños. Podes adaptar o nome do oficio á persoa.



ACORDOS DA NOSA CLASE

1. **Propoñer**
   Un nome e unha razón.
2. **Votar**
   Todas as voces contan.
3. **Acordar**
   Respectamos a decisión.

Exemplo didáctico con IA; non é traballo real da clase.

ENUNCIADO

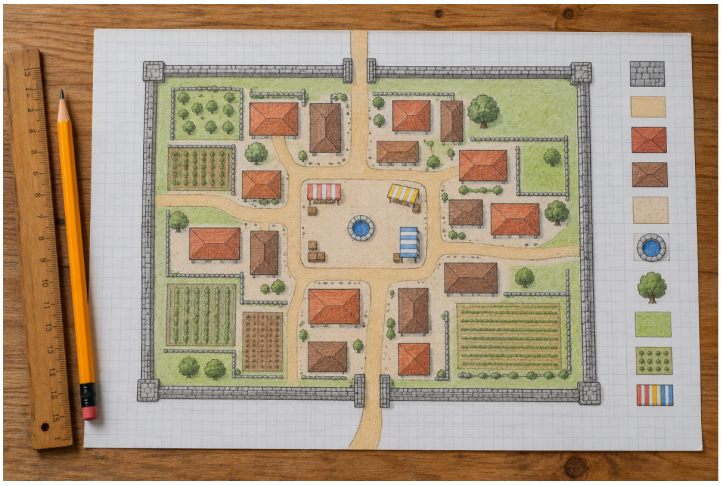
Escribe o nome completo elixido para a vila. Despois presenta o teu personaxe: nome, oficio ou función e unha necesidade da vila á que pode contribuír.

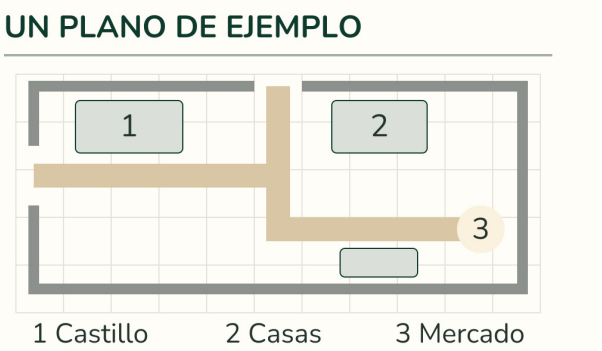
Reviso o traballo e explico unha decisión.

SESIÓN 4 · CASTELLANO

Diseñamos el plano general

Un plano representa un espacio visto desde arriba. La cuadrícula ayuda a colocar y medir; la leyenda explica los símbolos. Un buen plano permite llegar a los lugares, dejar espacio entre edificios y entender por dónde entra y sale la gente.





Ejemplo didáctico con IA; no es trabajo real de la clase.

ENUNCIADO

Dibuja una propuesta sobre cuadrícula. Debe incluir dos puertas, caminos conectados, zona de viviendas, mercado, agua y campos. Crea una leyenda y explica una decisión.

ENUNCIADO · EN LA VILLA

Lee una población ficticia hasta 9.999, descomponla y sitúala entre dos centenas o millares.

Reviso el trabajo y explico una decisión.